

«Онлайн игры – как неотъемлемый элемент повышения финансовой грамотности старшеклассников и студентов (игра «Финансовый биатлон»)»

в рамках Проекта Минфина России

«Содействие повышению уровня финансовой грамотности населения и развитию финансового образования в Российской Федерации»

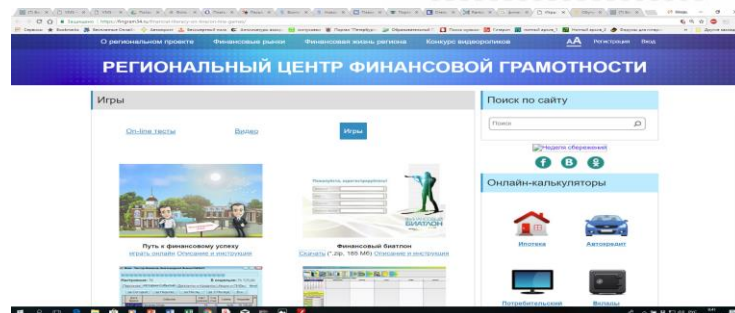
ММСО 2018

18-21 апреля, г. Москва



Игра «Финансовый биатлон» разработана коллективом Волгоградского филиала РЭУ им. Г.В. Плеханова

- **Цель** игры – изучение основных разделов финансовой грамотности: «Финансовая система», «Экономика РФ», «Планирование и бюджет» и др.
- **Задача:** прохождение дистанции с минимальным временем, быстрота и точность ответов на все вопросы.
- **Целевая аудитория** – старшеклассники, студенты вузов
- **Количество участников:** любое (зависит от числа компьютеров, если игра проводится в аудитории).
- **Технические условия:** игра устанавливается на компьютер и не требует подключения к сети Интернет



Этапы игры:

1. **Запуск приложения «Finance biathlon.exe», регистрация участников**
2. **Предстартовое тестирование (5 вопросов с тремя вариантами ответа). Каждый неверный ответ – 10 штрафных секунд**



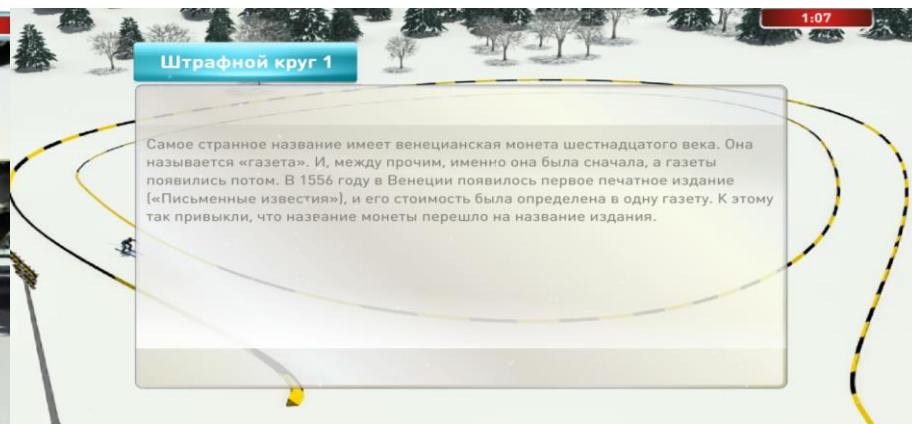
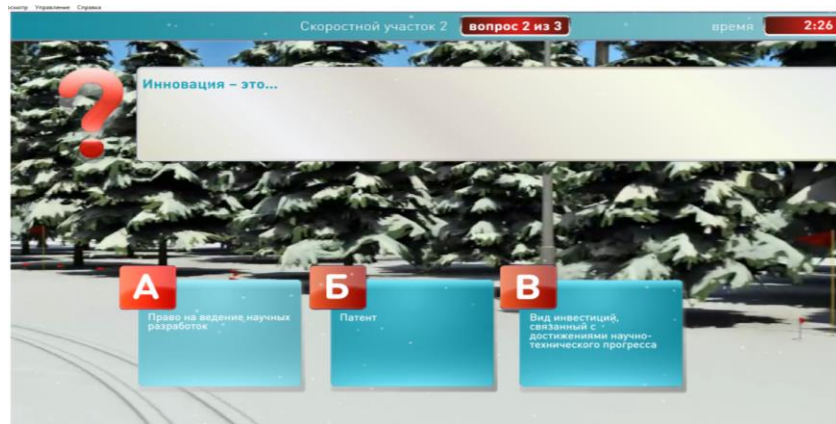
The screenshot shows the registration and testing interface for the Finance Biathlon game. At the top right, there is a stylized green biathlete silhouette. The main registration form is titled "Пожалуйста, зарегистрируйтесь!" and includes fields for "Фамилия" (Ivanova), "Имя" (Olga), "Отчество" (Ivanovna), and "Учебная группа" (111). A large blue button labeled "Зарегистрироваться" is positioned below the form. At the bottom, a progress bar indicates "Предстартовое тестирование" with "вопрос 1 из 5" and a "штрафное время" of "0:00". Below the progress bar, a question box contains the text "Механизм рыночного регулирования экономики направлен на осуществление ..." and a large red question mark. Three answer options are shown in blue boxes: "А Налогообложения", "Б Свободного ценообразования", and "В Директивного планирования".

Этапы игры:

3. Гонка – 4 скоростных участка с огневыми рубежами

- скоростной участок – 3 вопроса (неверный ответ – 5 штрафных сек.)
- огневой рубеж – 5 вопросов (неверный ответ – штрафной круг)

Огневой рубеж 1	Деньги и денежное обращение
Огневой рубеж 2	Планирование и управление личными финансами
Огневой рубеж 3	Личные инвестиции
Огневой рубеж 4	Личные налоги



Прохождение каждого скоростного участка сопровождается также интересной информацией из области финансов (видеоряд с озвучиванием)

Финансовые пирамиды



Добровольные пожертвования в годы Великой Отечественной войны



Ферапонт Петрович
Головатый



1942

Госбанк СССР



Царицынские меценаты



А. А. Репников

Царицын на Волгѣ.
Домъ науки и искусства.



Завершение игры и результаты (поведение итогов)

На результат гонки влияет:

- точность попадание в цель (правильность ответов на огневых рубежах)
- скорость прохождения участков и огневых рубежей (скорость выбора правильных ответов)

Общее время фиксируется и отражается на верхней панели

В конце игры участник видит итоговое время прохождения скоростных участков и огневых рубежей и число неверных ответов на каждом этапе

Итоговую статистику можно распечатать или сохранить на компьютере в формате TXT

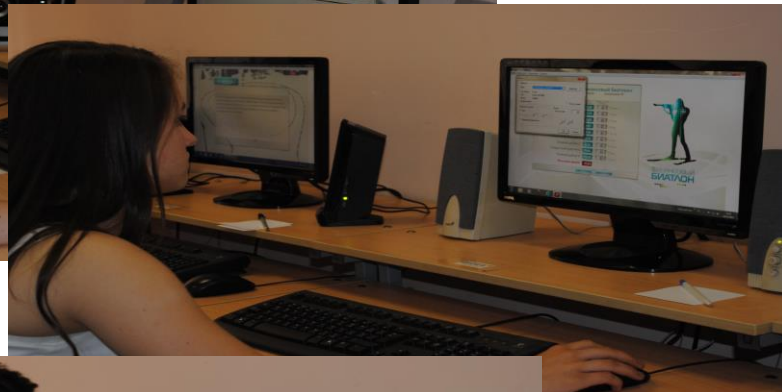
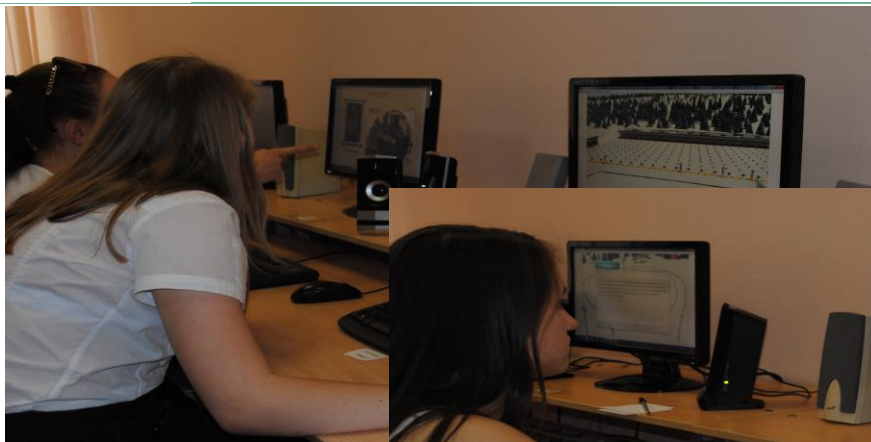
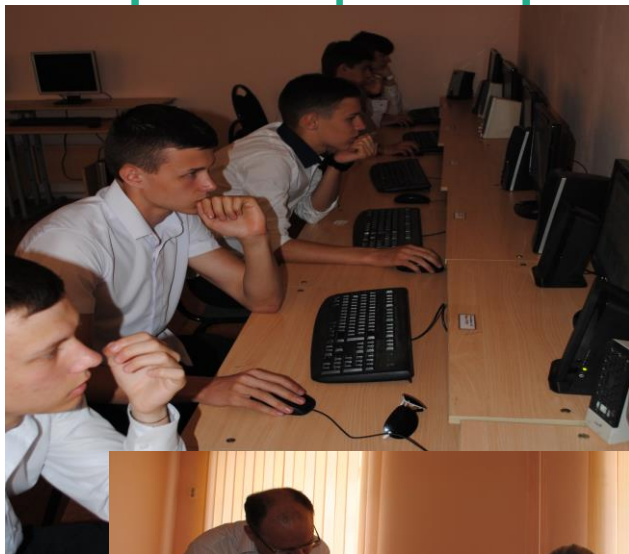
Статистика игры «Финансовый биатлон»
Кузнецкая Галина Владимировна
группа 111

	время мин. сек.	неверных ответов полноев.	
Предварительный этап	0:30	3	* 10 сек.
Скоростной участок 1	0:38	0	* 5 сек.
Огневой рубеж 1	2:07	5	* 15 сек.
Скоростной участок 2	2:41	3	* 5 сек.
Огневой рубеж 2	7:45	1	* 15 сек.
Скоростной участок 3	8:04	0	* 5 сек.
Огневой рубеж 3	8:56	0	* 15 сек.
Скоростной участок 4	9:12	2	* 5 сек.
Огневой рубеж 4	10:38	4	* 15 сек.
Итоговое время	10:38		

[распечатать](#) [сохранить в txt](#)



Апробация игры



СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!

Fingram34.ru

Андреева Ольга Сергеевна
Сушко Екатерина Юрьевна
8 (917) 841-97-43



**Дружи
с финансами**

НАЦИОНАЛЬНАЯ ПРОГРАММА ПОВЫШЕНИЯ
ФИНАНСОВОЙ ГРАМОТНОСТИ ГРАЖДАН

2018